

# Xchange2

Your Detecting Connection

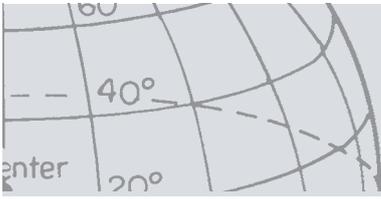


## Руководство пользователя

[support@xchange2.net](mailto:support@xchange2.net)

*World's Best Metal Detection Technologies*

  
**MINELAB**  
[www.minelab.com](http://www.minelab.com)





# Оглавление

<b>Установка .....</b>	<b>4</b>
Условия использования приложения XChange 2 .....	4
<b>Настройки пользователя.....</b>	<b>5</b>
<b>Обзор приложения XChange 2.....</b>	<b>6</b>
<b>Объекты детектора.....</b>	<b>7</b>
<b>Коллекции.....</b>	<b>8</b>
Панель управления коллекциями .....	8
Пользовательские коллекции .....	8
Системные коллекции.....	9
Детектор СТХ 3030.....	9
Коллекция «ВСЕ».....	9
Коллекция «ФАЙЛ» .....	10
Коллекция «КОРЗИНА».....	10
Коллекция GEONHUNT .....	10
<b>Список объектов.....</b>	<b>11</b>
Панель обзора объекта.....	11
Выбор / отмена выбора объектов.....	11
Перемещение/копирование/удаление объектов .....	12
Редактирование объектов .....	12
<b>Панель обзора списка коллекций.....</b>	<b>13</b>
Сортировка объектов.....	13
Фильтрация объектов (строка поиска) .....	13
Расширенная фильтрация объектов.....	13
<b>Использование приложения XChange 2 .....</b>	<b>14</b>
Вход в систему.....	14
Подключение детектора СТХ 3030.....	15
Коллекции .....	15
Создание коллекции .....	15
Редактирование коллекции.....	16
Объекты GeoHunt.....	16
Создание объекта GeoHunt .....	16
Редактирование объекта GeoHunt.....	16
Объекты WayPoint.....	18
Создание объекта WayPoint.....	18
Редактирование объекта WayPoint.....	18
Объекты FindPoint .....	19
Редактирование объекта FindPoint .....	19
Общие настройки.....	21
Редактирование общих настроек.....	21
Режим детектора .....	22
Создание режима детектора.....	22
Редактирование режима детектора.....	22
Маски дискриминации.....	22
Профиль многотональности .....	22
<b>Обновление программного обеспечения.....</b>	<b>23</b>



# Установка

## Установка

Для установки приложения XChange 2 на компьютер необходима следующая операционная система:

- Windows XP, Windows Vista или Windows 7.

Для обеспечения работы всех функциональных возможностей приложения требуются:

- детектор Minelab CTX 3030;
- USB-кабель для подключения CTX 3030;
- активная учетная запись на сайте [minelab.com](http://minelab.com);
- доступ в Интернет.

Для установки приложения XChange 2 необходимо вставить установочный диск в компьютер и следовать инструкциям на экране.

В случае отсутствия установочного диска приложение XChange 2 также можно загрузить с сайта [www.minelab.com](http://www.minelab.com).

## Условия использования приложения XChange 2

В процессе установки приложения XChange 2 на экране будут показаны условия использования.

Чтобы продолжить процесс установки, необходимо прочитать и принять данные условия использования.

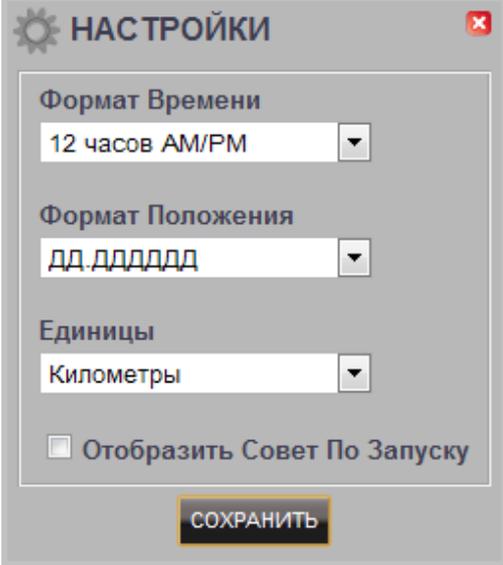
# Настройки пользователя

## Настройки пользователя

После установки приложения XChange 2 необходимо задать настройки пользователя.

Укажите формат отображения времени и местоположения, а также единицы измерения.

Для сохранения настроек нажмите кнопку «СОХРАНИТЬ».



НАСТРОЙКИ

Формат Времени  
12 часов AM/PM

Формат Положения  
дд дддддд

Единицы  
Километры

Отобразить Совет По Запуску

СОХРАНИТЬ

Для изменения настроек пользователя непосредственно в программе XChange 2 используется вкладка «Настройки».

# Обзор приложения XChange 2

## Обзор приложения XChange 2

В данном разделе приводится общий обзор приложения XChange 2 и ключевых сфер его применения.





# Объекты детектора

## Объекты детектора

Объекты детектора — это элементы, которые можно копировать с/на детектор.

Объекты детектора включают: Общие настройки, Режим детектора, WayPoint, FindPoint и GeoHunt.

Подробное описание данных объектов приводится в следующих разделах руководства пользователя XChange 2.



# Коллекции

## Коллекции

Коллекции являются основой приложения XChange 2.

Все объекты, копируемые с детектора, должны помещаться в какую-либо коллекцию. Фактически сам детектор является особым видом коллекции в рамках приложения. Это позволяет копировать объекты с детектора или на него аналогично перемещению объектов между коллекциями.

Коллекции представляют собой группы объектов, подобные папкам на компьютере. Основное отличие заключается в том, что коллекции не могут содержать в себе другие коллекции. Объекты можно перемещать из одной коллекции в другую в целях их группировки по надлежащим категориям.

Для удобства использования каждой коллекции должно быть присвоено название и значок.

## Панель управления коллекциями

Панель управления коллекциями позволяет выполнять различные действия, связанные с использованием коллекций и работой с ними.



## Пользовательские коллекции

Для перемещения объектов в приложение необходимо создать пользовательскую коллекцию. После создания коллекции в нее можно добавлять объекты из любой коллекции.

Пользователь может создавать неограниченное количество коллекций.





# Коллекции *(продолжать)*

## Системные коллекции



Системные коллекции являются особым видом коллекций, с помощью которых реализуются специализированные функции приложения.

### Детектор СТХ 3030

После подключения детектора СТХ 3030 к компьютеру появляется коллекция детектора с указанием названия и значка детектора.

Для просмотра содержимого детектора необходимо нажать на коллекцию детектора.

### Коллекция «ВСЕ»

Коллекция «Все» содержит все объекты из всех пользовательских коллекций.

Данная коллекция удобна в том случае, если неизвестно местоположение какого-либо объекта.

Использование функции поиска и сортировки описывается в следующих разделах данного руководства.

### Коллекция «ФАЙЛ»

Коллекция «Файл» предназначена для копирования и дальнейшего экспорта объектов в другой файл в целях создания резервной копии или совместного использования.

Кроме того, ранее сохраненную коллекцию «Файл» можно открыть для просмотра и копирования ее объектов в другие коллекции. Другими словами, коллекция «Файл» обеспечивает функцию экспорта/импорта.

Коллекция «Файл» является специальным форматом Minelab, который может быть открыт и создан только через приложение XChange 2.

### Коллекция «КОРЗИНА»

В коллекции «Корзина» содержатся объекты, удаленные из пользовательских коллекций. Она позволяет восстановить удаленные объекты до тех пор, пока не была очищена.

Все объекты, перемещаемые в коллекцию «Корзина» с детектора или промежуточного устройства, автоматически удаляются и, следовательно, не могут быть восстановлены.

Для очистки коллекции «Корзина» необходимо нажать на значок пустой корзины на панели обзора списка коллекций .



## Коллекции *(продолжать)*

### Коллекция GEOHUNT

Коллекция GeoHunt содержит все объекты, созданные в процессе работы GeoHunt и одновременного использования режима детектора.

GeoHunt записывает активный режим работы детектора на момент запуска GeoHunt, а также местоположения детектора в процессе работы GeoHunt. В коллекции GeoHunt также содержатся объекты WayPoint и FindPoint, созданные в процессе работы GeoHunt.

Поскольку все данные объекты, связанные с GeoHunt, могут быть перемещены в разные пользовательские коллекции, необходим способ их отображения в рамках одной коллекции. Именно такой коллекцией и является системная коллекция GeoHunt. Она не предусматривает перемещение объектов из различных пользовательских коллекций: объекты лишь временно помещаются в специальную системную коллекцию, содержащую все объекты GeoHunt.

Данная системная коллекция появляется только в том случае, когда выбрана опция «Отобразить GeoHunt» на панели обзора любого объекта, являющегося частью GeoHunt.



# Список объектов

## Список объектов

В списке объектов приводится обзор каждого объекта из любой выбранной коллекции, включая системные коллекции.

## Панель обзора объекта

Панель обзора объекта включает общую информацию по каждому объекту.

На рисунке ниже приводится панель обзора объекта GeoHunt:



## Выбор / отмена выбора объектов

Для выбора или отмены выбора объекта нажмите левой кнопкой мыши на панель обзора объекта. Для выбора нескольких объектов необходимо выбрать каждый объект отдельно. После выбора объекта изменится цвет фона панели обзора данного объекта.

Чтобы выбрать все объекты, необходимо нажать кнопку «ВЫБРАТЬ ВСЕ» в верхней части списка объектов.

После отмены выбора объекта цвет фона изменится на белый.

Чтобы отменить выбор всех объектов, необходимо нажать кнопку «ОТМЕНИТЬ ВЫБОР» в верхней части списка объектов.



## Список объектов (продолжать)

### Перемещение/копирование/удаление объектов

Перемещение и копирование объектов осуществляется путем их выбора и перетаскивания. Для удаления объекта его необходимо выбрать и перетащить в папку «Корзина».

Тип действия (перемещение или копирование) определяется начальной и конечной точкой перетаскивания. В следующей таблице приводятся необходимые разъяснения:

	Куда	Детектор	Все	Файл	Корзина	GeoHunt	Пользовательская коллекция
Откуда							
Детектор	Копирование <sup>1</sup>	Не применимо	Копирование	Удаление	Не применимо	Копирование	
Все	Копирование	Не применимо	Копирование	Перемещение	Не применимо	Перемещение	
Файл	Копирование	Не применимо	Не применимо	Удаление	Не применимо	Копирование	
Корзина	Копирование	Не применимо	Удаление	Не применимо	Не применимо	Перемещение	
GeoHunt	Копирование	Не применимо	Копирование	Перемещение	Не применимо	Перемещение	
Пользовательская коллекция	Копирование	Не применимо	Копирование	Перемещение	Не применимо	Перемещение	

### Редактирование объектов

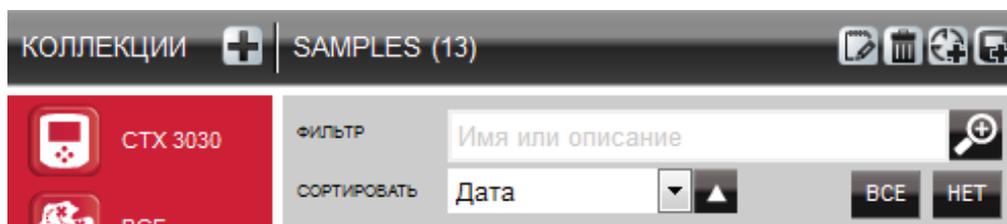
Для редактирования объекта нажмите на соответствующий значок в правой части панели обзора объекта.

В открывшемся диалоговом окне внесите необходимые изменения и нажмите кнопку «Сохранить».

<sup>1</sup> При подключении двух детекторов.

# Панель обзора списка коллекций

## Панель обзора списка коллекций



## Сортировка объектов

Объекты могут быть отсортированы по следующим критериям:

- дата;
- название;
- тип;
- широта;
- расстояние от центра.

После выбора критерия необходимо указать направление сортировки (по возрастанию или убыванию), нажав кнопку, расположенную рядом с выпадающим меню.

## Фильтрация объектов (строка поиска)

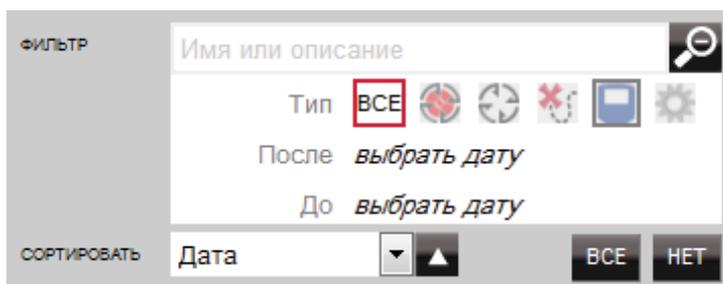
Чтобы отфильтровать список объектов по определенному тексту, содержащемуся в их названии или описании, необходимо ввести соответствующий текст в строку фильтрации. Приложение автоматически удалит из списка все объекты, не содержащие указанный текст.

## Расширенная фильтрация объектов

Чтобы отсортировать список объектов по типу, статусу синхронизации или временному диапазону, нажмите на значок лупы, расположенный рядом со строкой фильтрации. Кроме того, предусмотрена возможность отображения только объектов карты (объекты WayPoint, FindPoint и GeoHunt).

Для фильтрации объектов по определенному типу выберите соответствующий тип.

Опция «Новые точки» позволяет просматривать объекты, которые еще не были скопированы в приложение. Она применяется только в том случае, если выбрана коллекция «Детектор» или «Файл».



Для задания временного диапазона нажмите на ссылку «выбрать дату».

При закрытии окна расширенной фильтрации выбранные настройки не сохраняются.

# Использование приложения XChange 2

## Использование приложения XChange 2

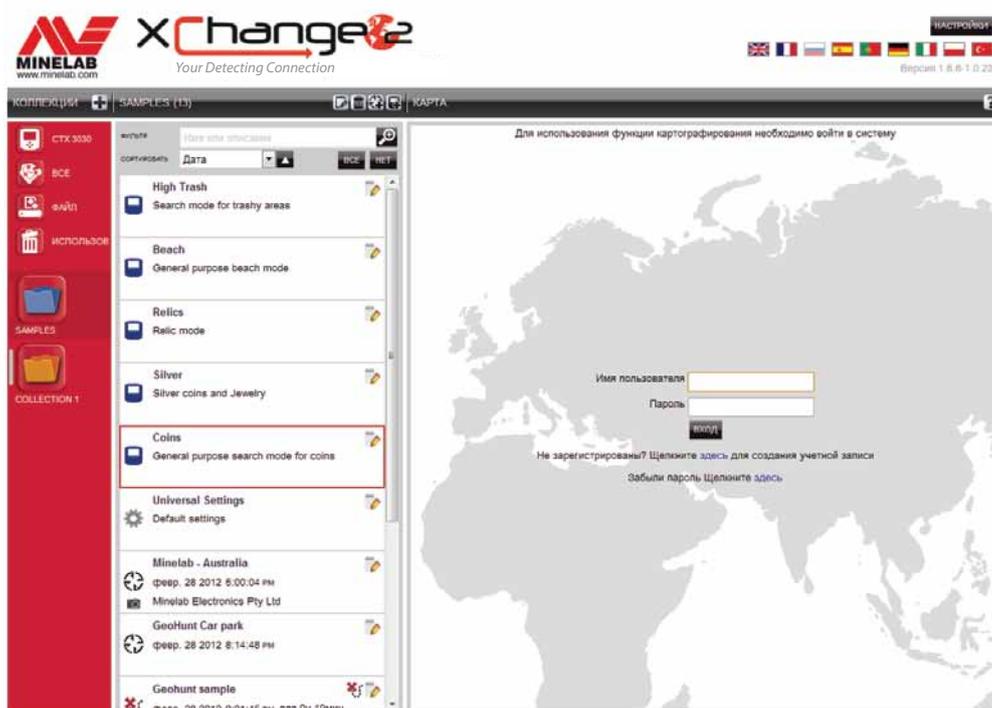
### Вход в систему

Приложение можно использовать, не выполняя вход в систему, но при этом функции работы с картой будут недоступны.

**Для входа в систему XChange 2 необходимо использовать имя пользователя и пароль к учетной записи на сайте minelab.com.**

Для создания учетной записи используйте предоставленную ссылку или следуйте инструкциям по созданию учетной записи на сайте <http://www.minelab.com/>.

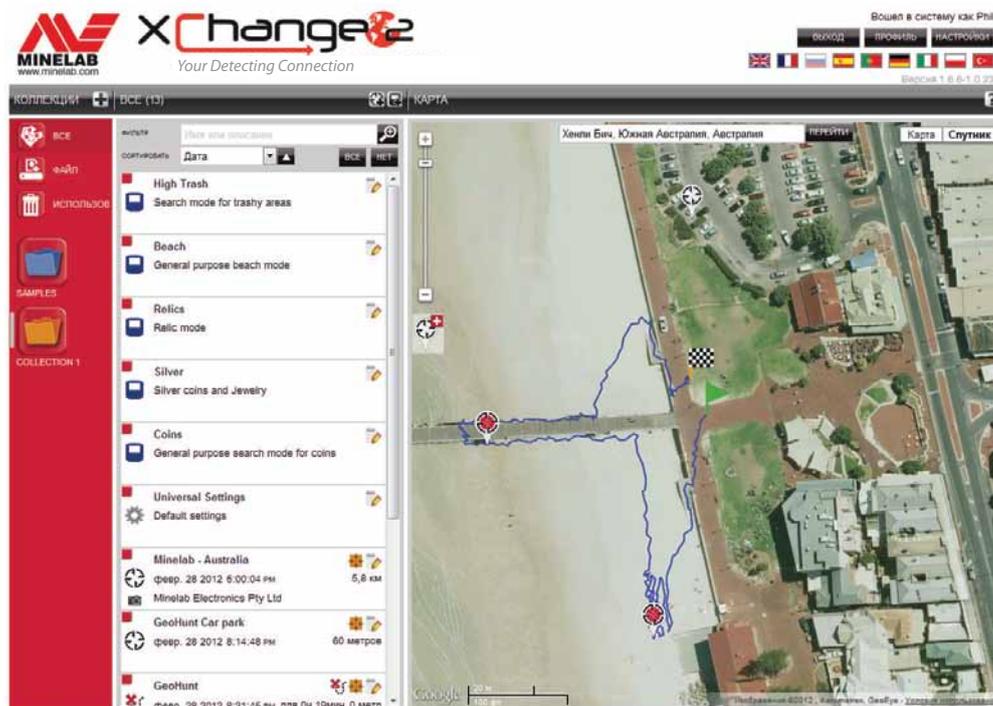
В приложении XChange 2 введите имя пользователя и пароль к учетной записи minelab.com и нажмите кнопку «Вход».



После входа в систему XChange 2 станут доступны функции работы с картой и будет отображена спутниковая карта.

Пример спутниковой карты приводится ниже.

# Использование приложения XChange 2 *(продолжить)*



## Подключение детектора CTX 3030

Для подключения детектора Minelab CTX 3030 к компьютеру необходимо использовать USB-кабель, входящий в комплект. После подключения приложение XChange 2 автоматически распознает детектор.

При успешном подключении детектора его значок появится в разделе «Системные коллекции» приложения XChange 2.

При нажатии на данный значок будет отображено содержимое детектора.

## Коллекции

### Создание коллекции

Для создания коллекции нажмите кнопку + рядом со списком коллекций на панели управления коллекциями. Появится следующее окно.

# Использование приложения XChange 2 *(продолжить)*



Введите название коллекции, выберите соответствующее изображение и нажмите кнопку «СОХРАНИТЬ».

Созданная коллекция появится в разделе «Пользовательские коллекции».

## Редактирование коллекции

Чтобы отредактировать коллекцию, выберите необходимую коллекцию и нажмите кнопку редактирования рядом с названием коллекции.



Внесите необходимые изменения и нажмите кнопку «Сохранить».

## Объекты GeoHunt

### Создание объекта GeoHunt

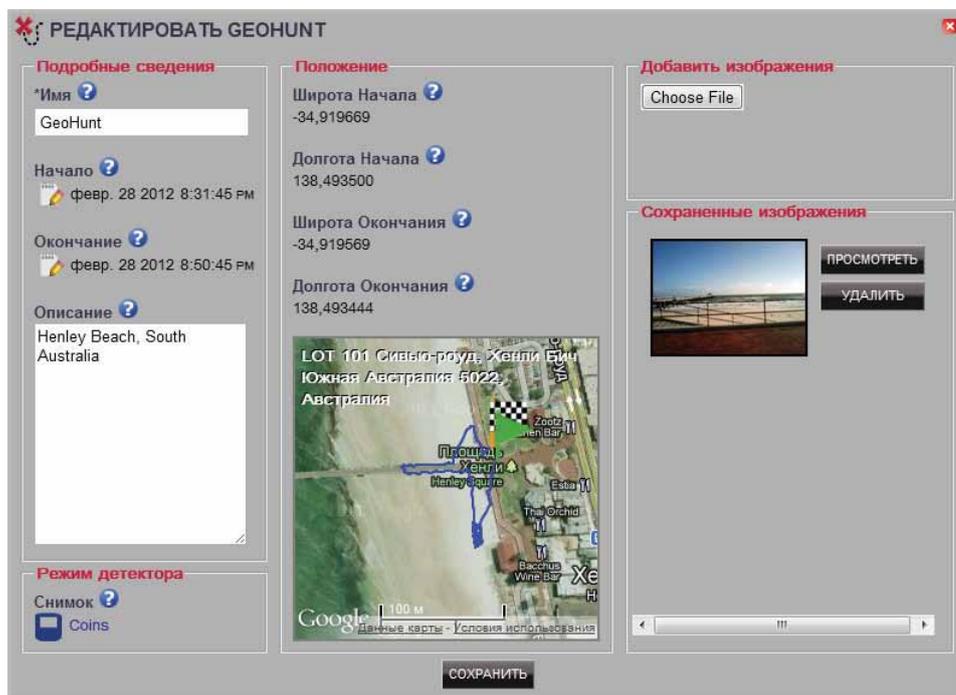
Объекты GeoHunt создаются на детекторе и не могут быть созданы в приложении.

Инструкции по созданию объектов GeoHunt см. в руководстве пользователя детектора.

### Редактирование объекта GeoHunt

Нажмите кнопку редактирования на панели обзора объекта GeoHunt, значок редактирования на карте или соответствующую ссылку на информационной панели.

# Использование приложения XChange 2 *(продолжить)*



Внесите необходимые изменения. При необходимости добавьте изображение к объекту GeoHunt и нажмите кнопку «СОХРАНИТЬ».



# Использование приложения XChange 2 *(продолжить)*

## Объекты WayPoint

### Создание объекта WayPoint

Чтобы создать объект WayPoint, нажмите кнопку  с символом WayPoint, расположенную рядом с названием коллекции на панели управления коллекциями, или перетащите значок WayPoint на карту.



Для создания объекта WayPoint необходимо выбрать пользовательскую коллекцию, если она не была выбрана ранее.

Выберите коллекцию, в которую должен быть добавлен объект WayPoint, и нажмите OK.



После этого появится окно редактирования объекта WayPoint, в котором могут быть внесены все необходимые данные по WayPoint.

# Использование приложения XChange 2 *(продолжать)*

## Редактирование объекта WayPoint

Нажмите кнопку редактирования на панели обзора объекта WayPoint, значок редактирования на карте или соответствующую ссылку на информационной панели.

**РЕДАКТИРОВАТЬ WAYPOINT**

**Подробные сведения**

\*Имя ?  
Minelab - Australia

Метка Времени ?  
февр. 28 2012 5:00:04 PM

Описание ?  
Minelab Electronics Pty Ltd  
Tel +61 (0)8 8238 0888  
minelab@minelab.com.au  
Australia  
New Zealand  
China  
Asia  
Indian Subcontinent

**Положение**

\*Широта ?  
-34,911710  
-34,911710

\*Долгота ?  
138,556606  
138,556606

**Добавить изображения**  
Choose File

**Сохраненные изображения**

Просмотреть  
Удалить

118 Хейуорд-авеню, Торренсвилл  
Южная Австралия 5031,  
Австралия

Google 5 м  
Политика конфиденциальности - Условия использования

СОХРАНИТЬ



# Использование приложения XChange 2 *(продолжить)*

## Объекты FindPoint

Объекты FindPoint создаются на детекторе и не могут быть созданы в приложении.

Информацию по созданию объектов FindPoint см. в руководстве пользователя детектора.

## Редактирование объекта FindPoint

Чтобы отредактировать объект FindPoint, нажмите кнопку редактирования на панели обзора объекта FindPoint или на соответствующий значок на карте.

**РЕДАКТИРОВАТЬ FINDPOINT**

**Подробные сведения**

\*Имя ?  
GeoHunt FindPoint 1

Метка Времени ?  
февр. 28 2012 8:38:09 PM

Описание ?  
Jewelry, non-precious

**Целевой объект**

Проводимость ? 15

Ферромагнитный ? 12

Глубина ? 5 См

**Режим детектора**

Снимок ?  
Coins

**Положение**

\*Широта ?  
-34,920285  
-34,920285

\*Долгота ?  
138,493322  
138,493322

**Добавить изображения**

Choose File

**Сохраненные изображения**

Просмотреть

Удалить

СОХРАНИТЬ

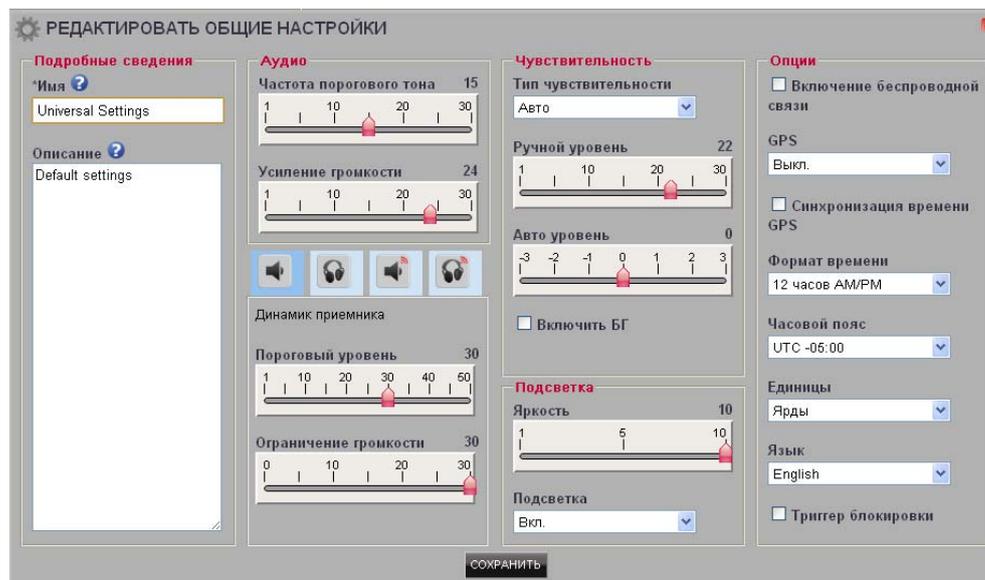
Внесите необходимые изменения. Добавьте изображение при необходимости. Для сохранения изменений нажмите кнопку «СОХРАНИТЬ».

# Использование приложения XChange 2 *(продолжить)*

## Общие настройки

### Редактирование общих настроек

Чтобы отредактировать общие настройки, нажмите кнопку редактирования объекта в разделе общих настроек панели обзора объекта.



Внесите необходимые изменения и нажмите кнопку «СОХРАНИТЬ».



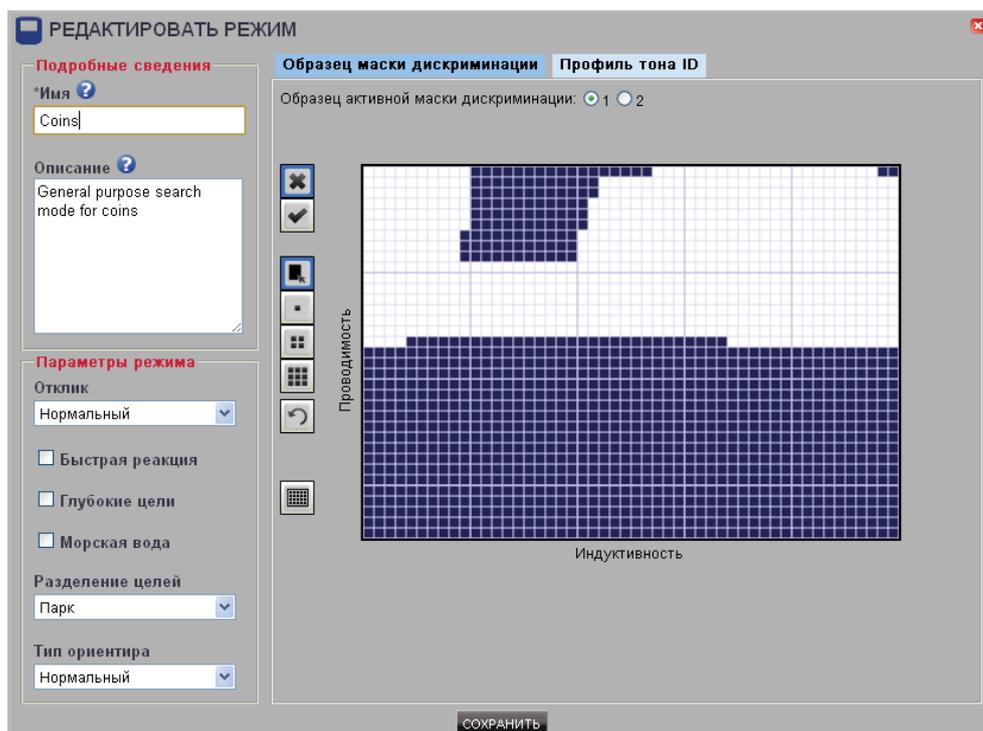
# Использование приложения XChange 2 *(продолжить)*

## Режим детектора

### Создание режима детектора

Нажмите  рядом с символом режима на панели управления коллекциями. В открывшемся редакторе режима детектора необходимо указать название режима, после чего он может быть сохранен.

### Редактирование режима детектора



Каждый режим детектора имеет две маски дискриминации и профиль многотональности.

### Маски дискриминации

Выберите маску для редактирования, задав настройку «Активная маска дискриминации». Кнопки слева позволяют выбрать маску  или активную область , а также заполнить участок и задать размер кисти. Нарисуйте необходимую маску при помощи мыши.

### Профиль многотональности

Для просмотра текущего профиля перейдите на вкладку «Профиль многотональности». Обратите внимание, что профиль многотональности накладывается на текущую активную маску дискриминации.

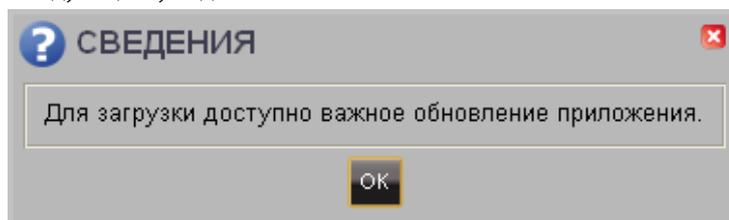
Выберите из списка профиль многотональности и перетяните строки в необходимое положение. Чтобы изменить частоту тона, выберите зону и установите требуемую частоту при помощи ползунка. Уровень частоты отображается серым цветом в активной области.

## Обновление программного обеспечения

Приложение XChange 2 имеет встроенную функцию обновления. При запуске программа предпринимает попытку подключения к серверу и поиска обновлений.

При наличии обновлений приложение сообщит пользователю об этом.

- Если обновление имеет высокий уровень важности, пользователь получит следующее уведомление:



- Если доступное обновление не имеет особой важности, будет отображена только ссылка для его загрузки.
- Ссылка на обновление отображается в форме уведомления в верхней части экрана.



Для установки обновления нажмите на уведомление. Приложение автоматически загрузит и установит новую версию..